

EINFÜHRUNG

Im Sommer 2021 findet mit **Healing** ein außergewöhnliches Event in Schweinfurt statt: eine Gameshow zum Mitspielen, eine Verbindung aus Theater und Rollenspiel. An allen Wochenenden im August findet das Spiel statt und wird begleitet von einem vielfältigen Rahmenprogramm mit Lesungen, Vorträgen, Filmabenden und mehr.

Das Projekt wird von der Gruppe denialofservice.fail in enger Zusammenarbeit mit dem Schweinfurter Verein Kulturpakt e.V. entwickelt und durchgeführt. Die Teilnahme an allen Veranstaltungen des Rahmenprogramms ist kostenlos.

DOS.FAIL

denialofservice.fail ist ein Zusammenschluss von Personen aus unterschiedlichsten Bereichen, die sich das gemeinsame Ziel gesetzt haben, ereignisreiche Kunst zu kreieren. Die Projekte sind spielerisch und innovativ und sollen zur Beteiligung und zum Entdecken anregen.

Weitere Informationen auf www.denialofservice.fail

ERÖFFNUNGSRUNDE ZU „HEALING“

Sonntag, 01.08.2021 um 15 Uhr | Kunsthalle Schweinfurt, Große Halle - Rufferstraße 4, 97421 Schweinfurt

Wir bitten um Voranmeldung, aufgrund begrenzter Kapazität durch Corona-Vorsorge-Maßnahmen, an: kontakt@dos.fail

Eine knappe Woche vor der ersten Durchführung der Gameshow **Healing** lädt das Team hinter dem Projekt zu einem Eröffnungsereignis in die Kunsthalle Schweinfurt ein. Im Rahmen des Gesprächs wird sich das Team vorstellen, darüber hinaus aber gibt es eine ausführliche Einführung in das Spiel **Healing**: Inhalte der fiktiven Unterhaltungsshow werden vorgestellt, ebenso wie die Spielregeln und Spielwelt.

Die Eröffnungsrunde soll Gelegenheit geben, einen ersten Blick hinter die Kulissen von **Healing** zu erhaschen und vor allem miteinander ins Gespräch zu kommen. Dazu sind Interessierte jeden Alters herzlich eingeladen.

SOZIALE MEDIEN & SOZIALE WESEN: DIGITALE GEMEINSCHAFTEN

Themenabend mit Vortrag & Diskussionsrunde und einem Rundgang durch den Spitalseebunker

Mittwoch, 11.08.2021 um 18 Uhr | Spitalseebunker Schweinfurt - Spitalseeplatz 4, 97421 Schweinfurt

Wir bitten um Voranmeldung, aufgrund begrenzter Kapazität durch Corona-Vorsorge-Maßnahmen, an: kontakt@dos.fail

Ein vielseitiger Themenabend rund um soziale Entwicklungen, Gemeinschaftsbildungen und Problemen in Social Media. Die Veranstaltung beginnt mit einem Vortrag von Jens Scholz, Experte für Social Media und digitale Konzepte. Darin beschäftigt sich der Referent damit, was es mit sogenannten „Filterblasen“ auf Social Media-Plattformen auf sich hat, mit Wahrnehmung und Wirklichkeit und der Frage, ob diese Plattformen tatsächlich die Gesellschaft spalten. Im Anschluss gibt es eine exklusive Rundführung durch das Set von **Healing** durch Teammitglieder. Wer möchte, bleibt anschließend zum Austausch im Spitalseebunker, außerdem wird dort am späteren Abend ein zum Thema passender Film gezeigt.

INTERNET-GIGANTEN: DIE MACHT DER PLATTFORMEN

Lesung von Michael Seemann mit Nachgespräch

Mittwoch, 18.08.2021 um 19 Uhr | Colibri Buchladen GmbH - Markt 19, 97421 Schweinfurt

Wir bitten um Voranmeldung, aufgrund begrenzter Kapazität durch Corona-Vorsorge-Maßnahmen, an: kontakt@dos.fail

Michael Seemann ist Journalist, Autor und Kulturwissenschaftler. In seinen Büchern und Blogs beschäftigt er sich mit dem Einfluss des Internets und von Internet-Plattformen auf das tägliche menschliche Leben: Wie beeinflusst die Digitalisierung die Politik und Meinungsbildung und wie können in Zukunft in diesem Zusammenhang Freiheit, Sicherheit und Selbstbestimmung gestaltet werden? Als Teil des Rahmenprogramms von **Healing** kommt Michael Seemann nach Schweinfurt, um aus seinem jüngst erschienenen Sachbuch „Die Macht der Plattformen“ zu lesen.

Im Nachgespräch wird die Runde für Fragen und Diskussionen geöffnet.

ABSCHLUSSRUNDE ZU „HEALING“

Dienstag, 31.08.2021 um 15 Uhr | Kunsthalle Schweinfurt, Große Halle - Rufferstraße 4, 97421 Schweinfurt

Wir bitten um Voranmeldung, aufgrund begrenzter Kapazität durch Corona-Vorsorge-Maßnahmen, an: kontakt@dos.fail

Nach der letzten Durchführung des Spiels am 28. und 29. August lädt das Team hinter **Healing** zu einer offenen Abschlussrunde in die Kunsthalle Schweinfurt ein. Hier haben Teilnehmende des Spiels und alle anderen Interessierten die Gelegenheit, dem Team und den Darstellenden zu begegnen, Fragen zu stellen und das Erlebte Revue passieren zu lassen. Das Event bildet den Abschluss des Projekts in Schweinfurt.

KONTAKT & WEITERE INFOS

Weitere Informationen zum Projekt finden Sie unter www.healing.dos.fail

Bei Fragen zum Spiel oder zum Rahmenprogramm wenden Sie sich bitte per Mail an kontakt@dos.fail oder telefonisch an 0163 9261471.

Presseanfragen bitte an presse@dos.fail.

DOS.FAIL



SCHWEINFURT

Riedel Bau

Vingthallhalle

Sparkasse Schweinfurt-Haßberge

HEALING

Ein Ort des Glamours und der dramatischen Geschichten: die schillerndste und unbarmherzigste Unterhaltungsshow der Welt.
Spiele vor Ort oder Online!

Healing ist keine echte Show, sondern ein Spiel zum Mitmachen, das im Sommer 2021 stattfindet. Dazu verwandelt das Team den Spitalseebunker in Schweinfurt in eine ganz neue Welt: ein Ort voller Bildschirme und Kameras, futuristischen Gewächshäusern, Online-Welten in 2D, aber auch ständige Überwachung mit einem knallharten Sozialkreditsystem. Ein Publikum gibt es nicht, denn die Teilnehmenden und die Profi-Darstellenden nehmen gleichzeitig und auf Augenhöhe am Spiel teil.

Ein Durchlauf von **Healing** dauert etwa 6 Stunden. **Healing** kann in Schweinfurt live vor Ort im Bunker oder online von überall auf der Welt gespielt werden. Eine Besonderheit des Konzeptes ist es, dass Online und Offline zu einer gemeinsamen Spielwelt verschmelzen. Das Spiel ist offen für alle und kann sowohl von erfahrenen Gamer:innen, als auch von Einsteiger:innen gespielt werden.

Wer ein Ticket für die Show ergattert, wird zu einer eigens dafür entwickelten Community-Plattform weitergeleitet, die den Namen **Nexus** trägt. Dort entwickeln die Teilnehmenden mit einem Konfigurator selbst ihre Spielfiguren: Welche Geschichte hat die Figur? Was sind ihre Stärken und Schwächen, ihre Hoffnungen und Ziele?

Die so erstellten Figuren versuchen ihren sogenannten Lifescore (LIS) im Spiel zu verbessern. Der Lifescore bestimmt das ganze Leben in **Healing** und hängt davon ab, wie gut das eigene Verhalten zu diesem alternativen System passt. Es ist ein Leben für die Likes.

Für die Teilnehmenden gelten klare Spielregeln, die **Healing** für alle Beteiligten zu einer sicheren und konsensualen Erfahrung machen soll. In **Healing** geht es darum, dass es eben doch einen Unterschied macht, wie man sich in einem solchen System verhält: Widerstand oder blinde Treue?

Darüber hinaus bietet das Projekt die Möglichkeit, sich durch ausführliche Vorbereitung in Workshops vor dem Spiel und eine sorgfältige Nachbereitung intensiv mit der Thematik auseinanderzusetzen: Welche Themen des Spiels sind bereits Teil unserer Wirklichkeit? Was sind wir bereit zu tun, um positiv wahrgenommen und akzeptiert zu werden?

Termine: 07.08 | 08.08 | 14.08 | 15.08 | 21.08 | 22.08 | 28.08 | 29.08.2021

Die Tickets gibt es zu selbstgewählten Preisstufen von
15€ | 20€ | 30€
auf www.healing.dos.fail

